

G-SAS

Gambling Symptom Assessment Scale

Grunnlag

Utviklet for å måle endring i spillsymptomer under behandling.
Måler endring siste uken.

Selvutfyllingsskjema, 12 spørsmål

Hvert spørsmål skåres fra 0-4 poeng
Maksimal skåre: 48 poeng

Oppbygging

Spørsmål 1-4:

- spilletrang
- alvorlighetsgrad
- hyppighet
- varighet

Spørsmål 5-7:

- tanker forbundet med spill
- hyppighet
- varighet

Spørsmål 8:

- spilleatferd
- hyppighet
- varighet

Spørsmål 9-10:

- grad av spenning før spill

Spørsmål 11:

- subjektivt ubehag på grunn av spill

Spørsmål 12:

- personlige problemer
- relasjoner, økonomi, kriminalitet, arbeid, helse o.a

Instrumentet egner seg godt til å måle endring i symptomer og egner seg derfor godt til å vurdere behandlingseffekt.

Referanser:

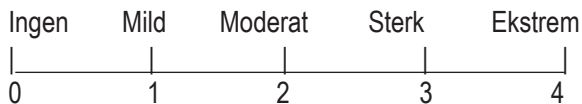
Kim SW, Grant JE, Adson D, Shin YC: Double-blind naltrexone and placebo comparison study in the treatment of pathological gambling. *Biological Psychiatry* 49:914-921, 2001.

G-SAS

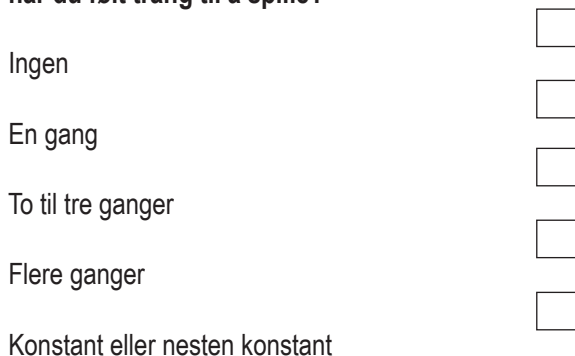
Symptomskala

Vær vennlig å lese spørsmålene nøye før du svarer, og marker det svaret som passer best.

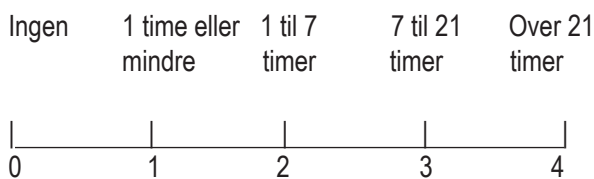
1. Dersom du har følt uønsket trang til å spille i løpet av den siste UKEN, hvor sterk har trangen vært?



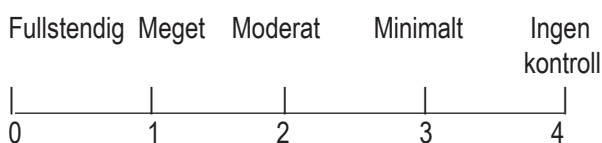
2. I løpet av den siste UKEN, hvor mange ganger har du følt trang til å spille?



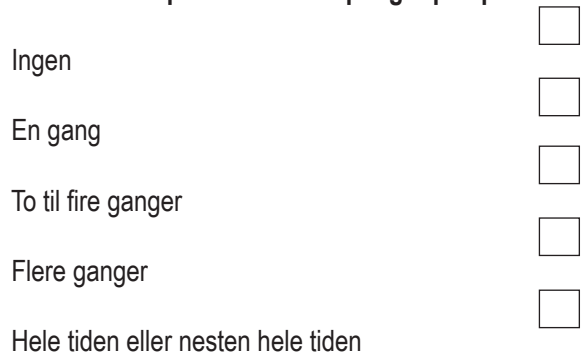
3. I løpet av den siste UKEN, hvor mange timer (legg sammen antall timer) har du hatt trang til å spille.



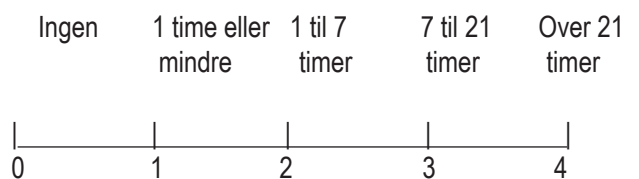
4. I hvilken grad har du opplevd at du har vært i stand til å kontrollere trangen til å spille i løpet av den siste UKEN?



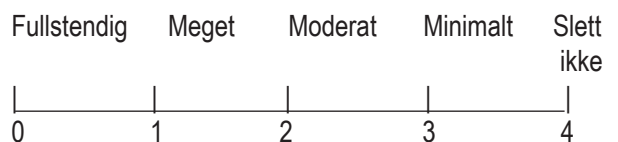
5. I løpet av den siste UKEN, hvor ofte har du hatt tanker om å spille eller satse penger på spill?



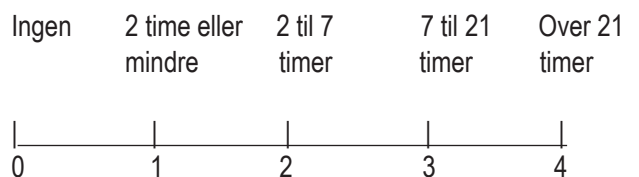
6. I løpet av den siste UKEN, ca. hvor mange timer (legg sammen antall timer) har du brukt til å tenke på spill eller satse penger på spill.



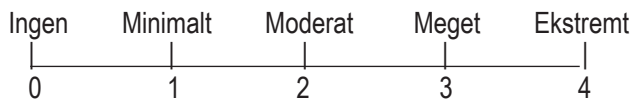
7. I løpet av den siste UKEN, i hvilken grad har du vært i stand til å kontrollere dine tanker om å spille?



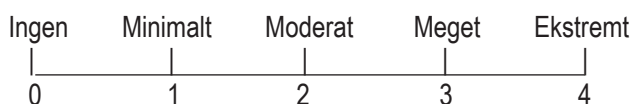
8. I løpet av den siste UKEN, omtrent hvor mye tid har du brukt på å spille eller på aktiviteter som har med spill å gjøre?



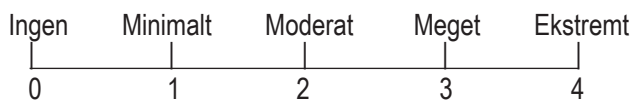
9. I løpet av den siste UKEN, i hvilken grad har du opplevd forventning og spenning rett før du begynte å spille. Om du ikke har spilt, antyd hvordan du tror det hadde vært dersom du hadde spilt.



10. I løpet av den siste UKEN, i hvilken grad har du opplevd begeistring og glede i forbindelse med gevinstutbetalinger? Om du ikke har vunnet, antyd hvordan du tror dette hadde vært dersom du hadde spilt.



11. I løpet av den siste UKEN, i hvilken grad har du følt ubehag (psykisk smerte, skam skyld osv.) på grunn av pengespill.



12. I løpet av den siste UKEN, i hvilken grad har du hatt personlige problemer (i forhold til andre, økonomi, jobb, lovbrudd, helse osv.) på grunn av pengespill?

