

MAGS

The Massachusetts Gambling Screen

MAGS ble opprinnelig utviklet dels som et screeningsinstrument, dels til bruk i prevalensstudier. Det ble første gang benyttet i 1993 da det ble testet ut på 800 highschool-elever i Boston i USA.

MAGS består av 26 ledd fordelt på to delskalaer.

Første delskala inneholder 14 ledd og er en tilpasning fra SMAST (Short Michigan Alcoholism Screening Test). Andre delskala består av 12 ledd. Denne er utviklet med utgangspunkt i DSM IV kriteriene.

Skåring

Det er først og fremst andre delskala som er benyttet diagnostisk og som er aktuell å skåre. I denne delskalaen besvares alle ledd med "ja" eller "nei". Hvert "ja"-svar gir ett poeng, bortsett fra leddene 2-5. Hvert av disse spørsmålene gir 0,5 poeng for "ja". Maksimal skåre er 10 poeng. Skåringssystemet følger DSM-IV slik at en skåre på 5 eller mer indikerer en diagnose på spilleavhengighet.

Betydning av instrumentet

Instrumentet har i stor grad blitt benyttet i kliniske populasjoner, spesielt i USA.

Bruk

Instrumentet kan benyttes diagnostisk både i ungdoms- og voksenalderpopulasjoner.

Referanser:

Shaffer, H.; LaBrie, R.; Scanlan, K.; Cummings, T. (1994): Psychological gambling among adolescents: MA gambling screen (MAGS). *Journal of Gambling Studies*, 353-358.

MAGS

Massachusetts Gambling Screen

MAGS inneholder 26 ledd, med to atskilte underskalaer.

Den første subskalaen gir en screening for spilleproblemer og består av 14 ledd.

Den andre subskalaen gir en kartlegging i følge DSM-IV kriteriene. Denne skalaen har 12 ledd.

Første subskala

1. Har du noen gang følt deg presset til å begynne å spille eller spille mer, enten av følelsesmessige grunner, økonomiske grunner eller på grunn av press fra andre?
Ja Nei
2. Har du inntrykk av at du spiller mer enn folk flest?
Ja Nei
3. Føler du at din innsats i pengespill eller hvor ofte du spiller er "normal"?
Ja Nei
4. Ser dine venner og familie på deg som en "normal" spiller?
Ja Nei
5. Føler du noen ganger press i retning av å satse på pengespill når du ikke spiller?
Ja Nei
6. Har du noen gang skyldfølelse på grunn av din egen spilling?
Ja Nei
7. Har noen i din familie vært bekymret på grunn av ditt pengespill eller klaget over hvor mye du spiller?
Ja Nei
8. Har du noen gang tenkt at du burde redusere eller slutte med spillingen?
Ja Nei
9. Er du alltid i stand til å slutte å spille når du selv ønsker det?
Ja Nei
10. Har pengespill noen gang ført til problemer mellom deg og noen andre i din familie, eller mellom deg og dine venner?
Ja Nei
11. Har du noen gang fått problemer på arbeidet eller skolen på grunn av spillingen din?
Ja Nei
12. Har du noen gang forsømt dine forpliktelser (for eksempel i forhold til familie, arbeid eller skole) i to eller flere dager fordi du var opptatt med pengespill?
Ja Nei
13. Har du noen gang kontaktet andre for å få hjelp for din spilling?
Ja Nei
14. Har du noen gang blitt tatt for kriminelle handlinger på grunn av pengespill ?
Ja Nei

MAGS

Massachusetts Gambling Screen

Andre subskala

Skåring:

Alle ledd besvares med "ja" eller "nei".

Hvert "ja"-svar gir ett poeng, bortsett fra leddene 2-5 (forbundet med kriteriene 2 og 3).

Hvert av disse spørsmålene gir 0,5 for "ja". Maksimal skåre er 10 poeng.

Skåringsystemet følger DSM-IV slik at en skåre på 5 eller mer indikerer en diagnose på spilleavhengighet.

1. Har du i løpet av de siste 12 månedene tenkt mye på hvordan du skulle skaffe penger til å spille for? Eller har du i løpet av den samme perioden hatt mange gjenopplevelser (minner) av tidligere spilleepisoder? (1. kriterium i DSM-IV)
Ja Nei
2. Har du i løpet av de siste 12 månedene satset mer og mer penger slik at du kunne oppleve samme spenning som tidligere? (2. kriterium)
Ja Nei
3. I løpet av de siste 12 månedene, har du følt at det å spille for samme beløp som tidligere ga mindre spenning? (2. kriterium)
Ja Nei
4. I løpet av de siste 12 månedene, har du opplevd at det å kutte ut spillingen, eller forsøk på reduksjon, har fått deg til å bli rastløs eller irritabel? (3. kriterium)
Ja Nei
5. I løpet av de siste 12 månedene, har du noen gang begynt å spille igjen for å bli kvitt ubehagelige følelser som kommer når du prøver å kutte ut spillingen? (3. kriterium)
Ja Nei
6. I løpet av de siste 12 månedene, har du noen gang spilt for å bli kvitt følelser som hjelpeløshet, skyldfølelse, angst eller depresjon? (4. kriterium)
Ja Nei
7. Etter å ha tapt penger på pengespill, har du noen gang prøvd en annen dag å vinne tilbake det som du har tapt? (5. kriterium)
Ja Nei
8. I løpet av de siste 12 månedene, har du noen gang løyet for noen i din familie, eller for andre, for å dekke over hvor mye du har spilt for? (6. kriterium)
Ja Nei
9. I løpet av de siste 12 månedene, har du begått noen kriminelle handlinger (for eksempel dokumentfalsk, svindel, tyveri, underslag, osv) for å skaffe penger til videre spill? (7. kriterium)
Ja Nei
10. I løpet av de siste 12 måneder, har spillingen din skadet forholdet til andre personer, eller gått utover jobb eller utdanning? (8. kriterium)
Ja Nei
11. Har du noen gang måttet få økonomisk hjelp av andre (for eksempel familie, venner eller jobben) for å løse en desperat økonomisk situasjon som har oppstått på grunn av ditt pengespill? (9. kriterium)
Ja Nei
12. I løpet av de siste 12 måneder, har du noen gang prøvd å begrense, redusere eller kutte ut pengespill uten å lykkes? (10. kriterium)
Ja Nei