

SOGS

The South Oaks Gambling Screen

South Oaks Gambling Screen (SOGS) ble introdusert i 1987. SOGS og oppfølgeren SOGS-R er mye brukt både til diagnostisering av spilleproblemer hos enkeltpersoner, og i forbindelse med befolkningsundersøkelser hvor utbredelsen av spilleproblemer i befolkningen generelt har stått i fokus.

SOGS ble basert på DSM-III kriterier for patologisk spillelidenskap. Instrumentet ble senere validert imot DSM-III-R kriterier (SOGS-R).

SOGS-R ble utviklet tidlig på 1990-tallet i forbindelse med befolkningsundersøkelsen på New Zealand; the 1991 New Zealand Survey of Problem and Pathological Gambling. SOGS-R er utvidet i forhold til SOGS slik at en får med mål både på nåværende (current) og eventuelt tidligere (lifetime) problemer. Det spørres separat om det har vært problemer i løpet av det siste året og om en har hatt noen av problemene noensinne.

SOGS-RA er ungdomsutgaven av SOGS-R. Liksom for SOGS-R bygger også SOGS-RA på DSM-III-R kriterier for patologisk spillelidenskap.

I SOGS-RA er det gjort både språklige endringer og innholdsendringer tilpasset ungdomspopulasjonen.

SOGS-R

SOGS-R består av i alt 16 spørsmål. Leddene 1, 2, 3, 12, 16j og 16k skåres ikke. Maksimal skåre er dermed 20 poeng.

En skåre på 3 eller 4 indikerer "problemspiller" (problem gambler).

En skåre på 5 eller høyere indikerer "sannsynligvis spilleavhengig" (probable pathological gambler).

Betegnelsen "sannsynligvis" er tatt med fordi en helt korrekt diagnose strengt tatt skal bygge direkte på et av de offisielle diagnosesystemene.

SOGS-RA

SOGS-RA består av to deler. Første del inneholder spørsmål om spillefrekvens og type pengespill. Andre del består av en sjekkliste med 12 tegn og symptomer på patologisk spillelidenskap, basert på DSM-III-R kriterier.

Maksimal skåre er 12. En skåre på 5 eller høyere indikerer sannsynlig patologisk spillelidenskap (probable pathological gambling). En skåre på 4 klassifiseres som problemspilling (problem gambling). Skåre på 2-3 betegnes som spilling forbundet med risiko (at risk gambling), mens en skåre på 0-1 tyder på at det ikke foreligger spilleproblemer.

En mer utvidet metode for diagnostisering kombinerer svar om frekvens og mengde med antallet symptomer. En ungdom som spiller daglig og som har opplevd noen spilleproblemer, kan dermed defineres som problemspiller, selv om antallet symptomer er mindre enn 4.

Referanser

Lesieur, H.R, and Blume, S.B.: "The South Oaks Gambling Screen (SOGS): A New Instrument for the Identification of Pathological Gamblers." *American Journal of Psychiatry* 144 (1987): 1184-88.

Abbot, M & Volberg, R.A. (1992): *Frequent Gamblers and Problem Gamblers in New Zealand: Report on the Phase Two of the National Survey.* Report to the New Zealand Department of Internal Affairs.

Winters, K.C.; Stinchfield, R.D. and Fulkerson, J.: "Toward the development of an adolescent gambling".

SOGS-R South Oaks Gambling Screen

Kartlegging av spilleproblemer

I dette spørreskjemaet blir du bedt om å svare på spørsmål angående spilleproblemer du har opplevd i løpet av siste tre måneder.

På hvert spørsmål skal du sette kryss i det feltet som du synes passer best.

1. Hvilket av følgende spill har du spilt i løpet av siste tre måneder?

For hvert spill skal du krysse av ett av alternativene: Har aldri spilt, har spilt mindre enn en gang pr. uke, eller har spilt en gang eller mer pr. uke.

	Aldri	Mindre enn en gang pr. uke	En gang eller mer pr. uke
Spilleautomater	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hest	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Odds	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tipping(fotball)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bingo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lotto, Extra	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Skrapelodd	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Internett-pengespill	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kortspill med penger	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Terningspill med penger	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kasino (lovlig eller ulovlig)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Børs/aksjemarked	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Andre pengespill	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Spesifiser: _____

2. Hva er det meste du har spilt for på en dag?

Har aldri spilt	<input type="checkbox"/>
Kr 10-100	<input type="checkbox"/>
Kr 100-1000	<input type="checkbox"/>
Kr 1000-10000	<input type="checkbox"/>
Kr 10000-100000	<input type="checkbox"/>
Mer enn kr 100000	<input type="checkbox"/>

3. Har noen personer i din familie/ditt nettverk (hatt) et spilleproblem?

Far	<input type="checkbox"/>
Mor	<input type="checkbox"/>
Bror/søster	<input type="checkbox"/>
Bestefar/bestemor	<input type="checkbox"/>
Ektefelle/partner	<input type="checkbox"/>
Barn	<input type="checkbox"/>
Annen slektning	<input type="checkbox"/>
Venn eller viktig person i mitt liv	<input type="checkbox"/>

4. Hvis du spiller: hvor ofte vender du tilbake en annen dag for å vinne tilbake pengene du har tapt?

Aldri	<input type="checkbox"/>
Noen ganger (mindre enn halvparten av gangene jeg taper)	<input type="checkbox"/>
Som oftest	<input type="checkbox"/>
Hver gang jeg taper	<input type="checkbox"/>

5. Har du noen gang sagt at du har vunnet penger på spill når du i virkeligheten har tapt?

Aldri (eller spiller ikke)

Ja, mindre enn halvparten av gangene jeg har tapt

Ja, som oftest

6. Synes du at du noen gang har hatt problemer med pengespill?

Nei

Ja, nå

Ja før, men ikke nå

7. Har du noen gang spilt mer enn du hadde tenkt?

Ja Nei

8. Har noen kritisert spillingen din eller sagt at du har et spilleproblem (uavhengig av om du synes det var sant?)

Ja Nei

9. Har du hatt skyldfølelse i forbindelse med måten du spiller på, eller i forbindelse med det spillingen fører med seg?

Ja Nei

10. Har du ønsket at du kunne stoppe med pengespill, men tenkt at du ikke klarer det?

Ja Nei

11. Har du noen gang skjult spillekuponger, spillepenger eller andre tegn på at du spiller for din partner, dine foreldre, barn eller andre viktige personer i livet ditt?

Ja Nei

12. Har du noen gang kranglet med mennesker du bor sammen med om hvordan du forholder deg til penger?

Ja Nei

13. Har pengekrangel noen gang vært forårsaket av spillingen din?

Ja Nei

14. Har du noen gang lånt penger av noen uten å betale tilbake, på grunn av pengespill?

Ja Nei

15. Har du noen gang vært borte fra jobb eller skole på grunn av spilling?

Ja Nei

16. Hvis du har lånt penger til å spille eller betale spillgjeld med, hvem eller hvor har du lånt fra?

	Ja	Nei
a. Husholdningspenger	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b. Foreldre	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
c. Annen slektning	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d. Bank-eller kredittinstitusjon	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e. Kredittkort	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f. Lånehai	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
g. Innløsning av aksjer, panteobligasjoner eller andre verdipapirer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
h. Salg av personlige eller familiens eiendeler	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
i. Sjekk uten dekning	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
j. Kredittavtale med bookmaker	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
k. Kredittavtale med Kasino	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

South Oaks Gambling Screen (SOGS-R) – Skårings skjema

Hvert spørsmål (6 unntak) skåres med ett poeng.

Spørsmål 1	0 _____	Skåres ikke
Spørsmål 2	0 _____	Skåres ikke
Spørsmål 3	0 _____	Skåres ikke
Spørsmål 4	_____	Som oftest eller Hver gang jeg taper
Spørsmål 5	_____	Ja, mindre enn halvparten av gangene jeg ar tapt eller Ja, som oftest
Spørsmål 6	_____	Ja, nå eller Ja før, men ikke nå
Spørsmål 7	_____	Ja
Spørsmål 8	_____	Ja
Spørsmål 9	_____	Ja
Spørsmål 10	_____	Ja
Spørsmål 11	_____	Ja
Spørsmål 12	0 _____	Skåres ikke
Spørsmål 13	_____	Ja
Spørsmål 14	_____	Ja
Spørsmål 15	_____	Ja
Spørsmål 16a	_____	Ja
Spørsmål 16b	_____	Ja
Spørsmål 16c	_____	Ja
Spørsmål 16d	_____	Ja
Spørsmål 16e	_____	Ja
Spørsmål 16f	_____	Ja
Spørsmål 16g	_____	Ja
Spørsmål 16h	_____	Ja
Spørsmål 16i	_____	Ja
Spørsmål 16j	0 _____	Skåres ikke
Spørsmål 16k	0 _____	Skåres ikke

Poeng totalt: _____ (maksimum skåre = 20)

Tolkning

0	Ingen spilleproblemer
1-4	Noe spilleproblemer
5 eller høyere	Sannsynlig spilleavhengig