

# REKT

## Random Events Knowledge Test

Dette instrumentet er utarbeidet av psykolog og forsker Nigel Turner, ved Center for Addiction and Mental Health i Toronto, Canada.

Instrumentet har både klinisk og forskningsmessig nytteverdi. Det dekker temaer som kunnskap om tilfeldigheter, forholdet mellom flaks og tilfeldigheter og forståelsen av vinnerejanser i tilfeldighetsspill.

Instrumentet skåres etter instruksjonen.

### Skåring av REKT

Spørsmål 1 til 28 skal skåres på følgende måte:

1. S=1, 2. U=1, 3. U=1, 4. S=1, 5. U=1, 6. U=1, 7. U=1, 8. S=1, 9. U=1, 10. U=1, 11. S=1, 12. U=1, 13. S=1, 14. S=1, 15. S=1, 16. U=1, 17. S=1, 18. U=1, 19. U=1, 20. S=1, 21. S=1, 22. U=1, 23. U=1, 24. U=1, 25. U=1, 26. S=1, 27. S=1, 28. U=1,

29, 30 og 31. b)=1

32. d)=1, 33. c)=1

Maksimal poengsum er 33 poeng. Desto høyere poengsum, desto bedre kunnskap om tilfeldige hendelser.

Spørsmål 34 og 35 er ikke med i skåringen.

Instrumentet er foreløpig ikke normert, det er derfor ikke mulig å angi noen grenseverdi.

# REKT

## Random Events Knowledge Test

Ta stilling til påstandene, og sett kryss for Sant eller Usant for hver av dem.

1. Det er lite sannsynlig, men likevel mulig å vinne og fortsette å vinne i pengespill.

Sant  Usant

2. Matematikk-kunnskap kan hjelpe deg til å vinne i lotterispill.

Sant  Usant

3. Sjansene for å vinne øker hvis du holder deg til de samme spilleautomatene.

Sant  Usant

4. Å satse på samme tall hver uke i lotto vil ikke øke dine sjanser for å vinne.

Sant  Usant

5. Hvis du taper flere ganger på rad, vil du sannsynligvis vinne hvis du fortsetter å spille.

Sant  Usant

6. Det vil hjelpe deg å vinne hvis du finner fram til en maskin som ikke har gitt gevinst på en stund.

Sant  Usant

7. Hvis du vinner tre ganger på rad i et spill, vil det være mindre sannsynlig at du vinner igjen hvis du fortsetter å spille.

Sant  Usant

8. Selv om du undersøker tidligere vinnertall i lotto, kan du ikke forutsi nye vinnertall.

Sant  Usant

9. Hvis du kjøper 650 enkle Lottokuponger hver dag, vil du sannsynligvis vinne førstepremien i løpet av de nærmeste 40 årene.

Sant  Usant

10. En tallrekke som ser tilfeldig ut (for eksempel 12-5-23-7-19-34) har større sjanser til å vinne enn en tallrekke med etterfølgende tall (for eksempel 1-2-3-4-5-6).

Sant  Usant

11. Sjansen for å vinne blir ikke større ved å satse på hyppige vinnertall.

Sant  Usant

12. Du kan bedømme dyktigheten til en fotballspiller ved å se på 10 minutter av en kamp.

Sant  Usant

13. Ved tilfeldigheter kan tilfeldige tall av og til danne spesielle mønstre.

Sant  Usant

14. Når tall blir trukket tilfeldig, hender det ofte at nabotallet også blir trukket ut.

Sant  Usant

15. Hvis en elev får beste karakter på en prøve, er det mest sannsynlig at vedkommende får et dårligere resultat neste gang.

Sant  Usant

16. Hvis alle Lottotrekninger det siste året hadde to vinnertall mellom 31 og 39, betyr det sannsynligvis at vinnertallene ikke er tilfeldige.

Sant  Usant

17. Det er mulig å få beste karakter på en prøve ved å gjette.

Sant  Usant

18. Det ville være ufornuftig å satse på tallet 18, hvis det nylig var blitt trukket.

Sant  Usant

19. Hvis du slår krone og mynt 5 ganger og får krone 5 ganger på rad, er det mest sannsynlig at du får mynt hvis du prøver en gang til.

Sant  Usant

20. Å tape flere ganger på rad i et spill, forandrer ikke sannsynligheten for å vinne eller tape i fremtiden.

Sant  Usant

21. Hvis du slår krone og mynt tusenvis av ganger, vil du ende opp med like mange kroner og mynt.

Sant  Usant

22. Tenk deg at du slår krone og mynt og får 10 kroner på rad. Hvis du forsetter å slå krone og mynt, vil du til slutt få like mange kroner som mynt.

Sant  Usant

23. Hvis du slår krone og mynt 20 ganger, vil du nesten alltid få 10 kroner og 10 mynt.

Sant  Usant

24. Hvis du er på utkikk etter en ny bil og har funnet en modell du kunne tenke deg, kan du få bedre informasjon ved å snakke med folk som har hatt samme modell enn fra publiserte blader og bøker som for eksempel forbrukerrapporter.

Sant  Usant

25. Du har bedre sjanse til å bli rik ved å spille enn ved å ha en egen næringsvirksomhet.

Sant  Usant

26. En lenger prøve gir et riktigere bilde av en elevs prestasjonsnivå enn en kort prøve.

Sant  Usant

27. Alle tallene har like stor sjanse til å vinne i Lotto.

Sant  Usant

28. I det lange løp er det faktisk mulig å tjene penger ved å spille Lotto, hvis man holder rede på tidligere vinnertall.

Sant  Usant

De neste spørsmålene handler om hvordan du forstår dine sjanser for å vinne. Vær vennlig og besvar spørsmålene selv om du ikke spiller.

**29. Hvis du alltid satser på de samme tallene har du:**

- a) Større sjanse til å vinne
- b) Ingen forskjell
- c) Mindre sjanse til å vinne

**30. Hvis du velger et lotterilodd med et tall som ser tilfeldig ut som 4692, har du:**

- a) Større sjanse til å vinne
- b) Ingen forskjell
- c) Mindre sjanse til å vinne

enn hvis du velger et lotterilodd med et tall som ikke ser tilfeldig ut som 1234.

**31. Tenk deg at du spiller på en automat og du har nettopp vunnet tre ganger på rad. Hvis du spiller en gang til tror du at det ville være:**

- a) Større sjanse til å vinne
- b) Ingen forskjell
- c) Mindre sjanse til å vinne

**32. Rent statistisk hvor mange år ville det ta før du vant 1. premien i Lotto hvis du hver uke spiller ti rekker. Sett et kryss for det alternativet du mener er riktig.**

- a) 20 år
- b) 70 år
- c) 1000 år
- d) 20000 år
- e) 1 million år

**33. Tenk deg at du slår krone og mynt (med mynt som har 50/50 sjanse for krone eller mynt) og den har nettopp vist krone 5 ganger på rad. Når det gjelder det neste kastet, tror du at:**

- a) Det er mer sannsynlig at det blir mynt enn krone
- b) Det er mer sannsynlig at det blir krone enn mynt
- c) Krone og mynt er like sannsynlige på det sjette kastet

**34. Hvis du tenker over alle pengene du har vunnet og alle pengene du har brukt på spilling i løpet av livet, har du vunnet eller tapt mer enn det du har brukt?**

- Vunnet mye mer
- Vunnet litt mer
- Verken tapt eller vunnet
- Tapt litt mer
- Tapt mye mer

**35. Du har større sannsynlighet for å vinne når du ikke venter å vinne.**

- Helt enig
- Enig
- Av og til
- Uenig
- Helt uenig

## REKT Tilleggsspørsmål

Disse spørsmålene kan gi nyttig tilleggsinformasjon, men skåres ikke.

### Flaks vs. Tilfeldighet

Noen mennesker mener at verden er meningsfull og at alt som hender har sin årsak. Andre mennesker mener at ting bare hender helt tilfeldig. I hvilken grad er du enig med følgende utsagn:

#### 1a. Alle hendelser har en årsak.

Helt enig

Enig

Uenig

Helt uenig

#### 1b. Fysiske krefter som tyngdekraft og friksjon bestemmer resultatet av et spill som har et tilfeldig utfall.

Helt enig

Enig

Uenig

Helt uenig

#### 1c. Noen hendelser skyldes rett og slett tilfeldigheter.

Helt enig

Enig

Uenig

Helt uenig

#### 2. Tenk at du slår krone og mynt. Vær vennlig og skriv ned en serie krone (K) og mynt (M) for å vise hva du tenker er en tilfeldig rekkefølge av krone og mynt.

---

---

---

#### 3. Kan du gjennom aktiv innsats få flaks til å skje?

Ja  Nei

#### 4. Noen personer skaper sin egen flaks gjennom hardt arbeid.

Ja  Nei

#### 5. Er flaks forskjellig fra tilfeldighet?

Ja  Nei

#### 6. Hva står i horoskopet ditt i dag?

---

---

---